**Défi Pixels**

Dans les années 80, Sam Brenner et son ami Will Cooper participent au Championnat du monde des jeux vidéo d'arcade. Des vidéos de ce tournoi sont ensuite envoyées dans une capsule lancée dans l'espace pour contacter d'hypothétiques extraterrestres. Trois décennies plus tard, une puissance venue d'ailleurs attaque l'humanité avec des versions vivantes tirées de ces jeux vidéo, ceux trouvés dans ce qui n'était, au départ, qu'un message de paix. Sam Brenner et le gouvernement américain pensent avoir sauvé l’humanité, sauf qu’un dernier envahisseur c’est caché dans les locaux d’Efficom Lille. Mais au lieu de vous affronter sur un des meilleurs jeux rétro, les codes de ces jeux ont été effacés.  
Vous devez donc réunir votre équipe de 3 à 4 personnes afin de reconstituer un de ces jeux :   
- Donkey Kong classics (1988)  
- Pacman Original (1980)  
- Space invader (1978)  
  
Pour réaliser votre mission et sauver le monde, vous pouvez utiliser les langages et frameworks web de votre choix et le jeu devra tourner sur au moins 2 navigateurs.  
Le jeu comportera au moins 1 niveau en utilisant le clavier.  
Le but est de vous habituer à travailler en équipe, vous entre aider et surtout lire la documentation (le fameux et mythique RTFM ☺ )  
Vous utiliserez un GIT pour travailler en équipe, l’analyse des commits servira à établir une partie de la note sur 7 points dédiés à l’investissement individuel sur les 22 possibles.(oui il y a 2 points de bonus qui pourront être reportés sur le prochain défi)  
Vos travaux seront essayés par des membres d’Efficom.   
1 bug = -1 point  
Code non commenté et mal indenté = -5 points  
  
À vos claviers, vos IDE, Docs, ….. Codez !